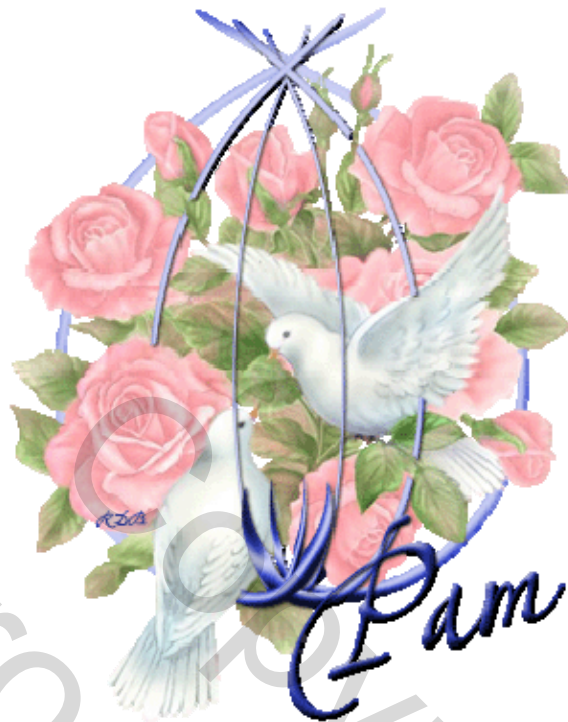


<http://byudragon.com/Tutorials/Cage/Cage.html>

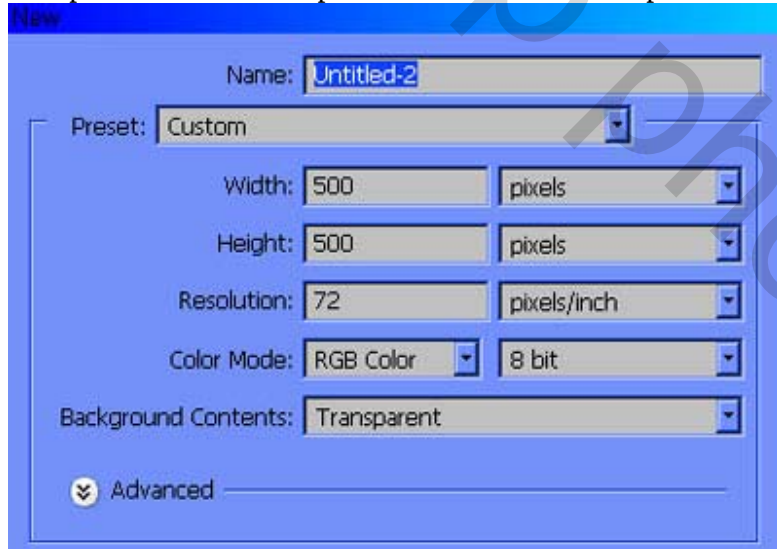
Een kooi maken



Voor deze les heb je Photoshop CS of hoger nodig.

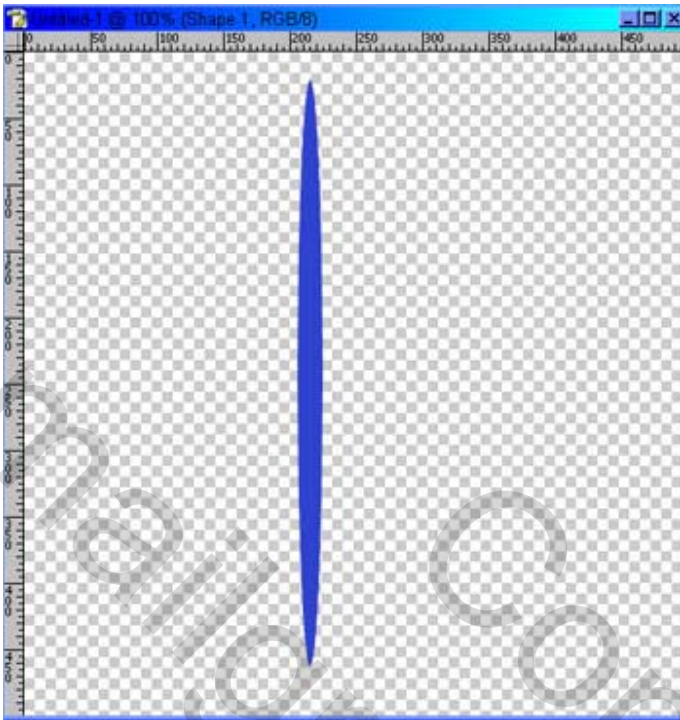
Denk eraan je werk regelmatig op te slaan als .psd bestand!

1. Open een nieuw transparant bestand 500 x 500 pixels.

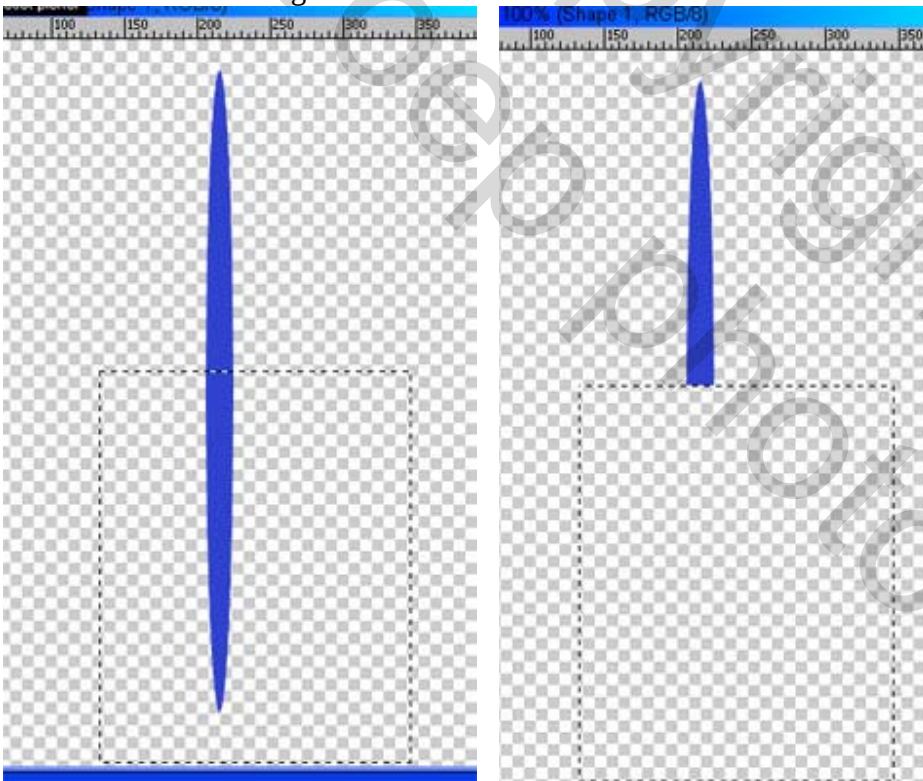


2. Ovaal Vormgereedschap aanklikken, trek een heel fijne ovaalvorm dicht bij het midden van de afbeelding, zoals onderstaand voorbeeld je toont: (hulplijnen zetten op 50 %)

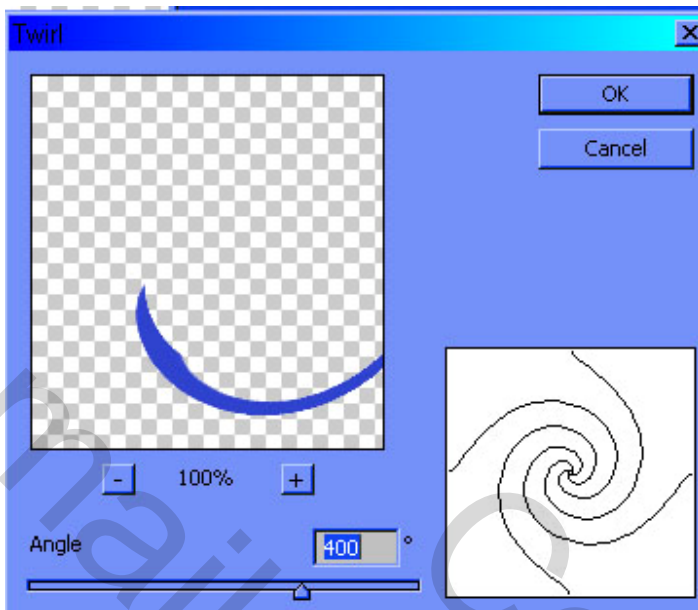
Zet de vormlaag om in pixels (rechtsklikken op de laag)



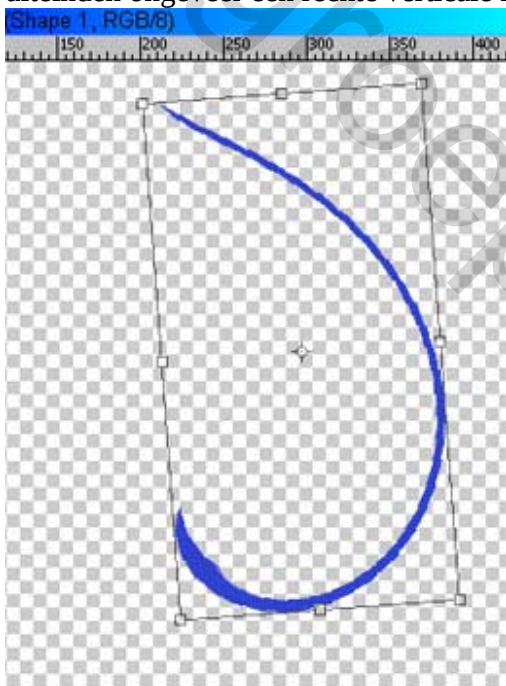
3. Trek een rechthoekige selectie rond de onderste helft van de ovaal en klik op de delete toets.



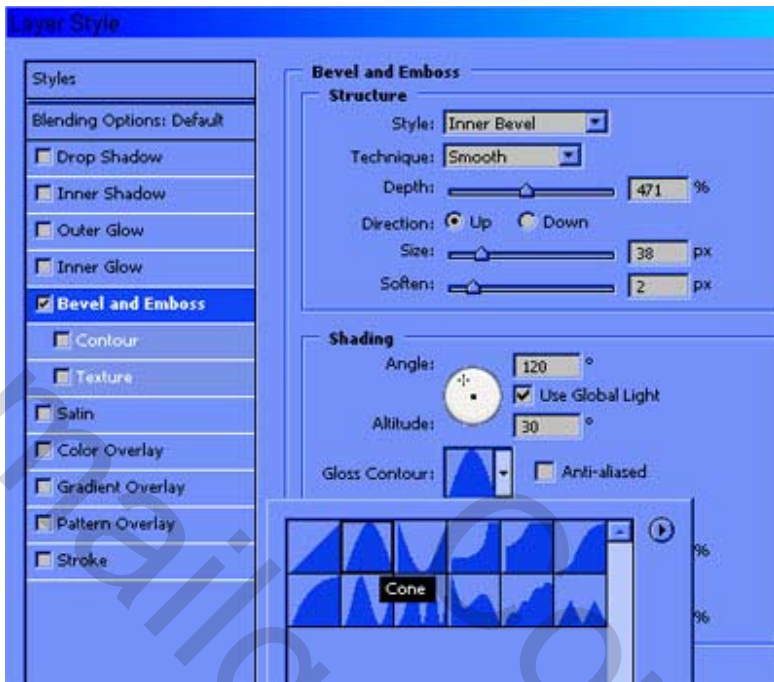
4. Kies nu bovenaan voor menu, Filter > Vervorm > Kronkel. Hoek = 400.



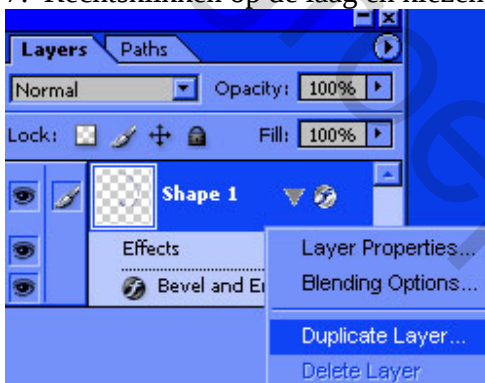
5. Bewerken > Transformatie > Roteren. Bovenste linker hoek vast nemen en roteer zo dat beide uiteinden ongeveer een rechte verticale lijn vormen, enteren om te bevestigen.



6. Dubbelklikken op de laag, kies voor Schuine kant en reliëf, onderstaande instellingen gebruiken: Stijl = Schaduw Binnen, Techniek = vloeiend, diepte = 471, Richting = Omhoog, Grootte = 38, zachter maken = 2, hoek = 120, hoogte = 30, Glans contour = Kegel.

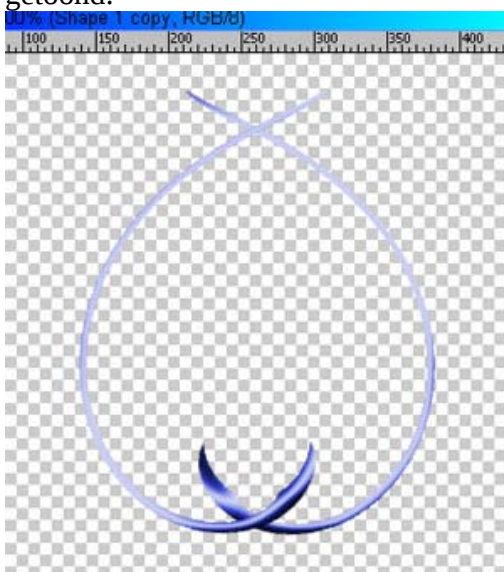


7. Rechtsklikken op de laag en kiezen voor “laag dupliceren”



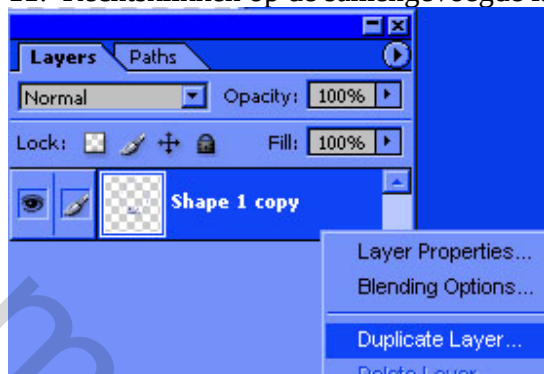
8. Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien

9. Met het verplaatsingsgereedschap, klik beide lagen aan en zet de bekomen vormen zoals hieronder getoond:

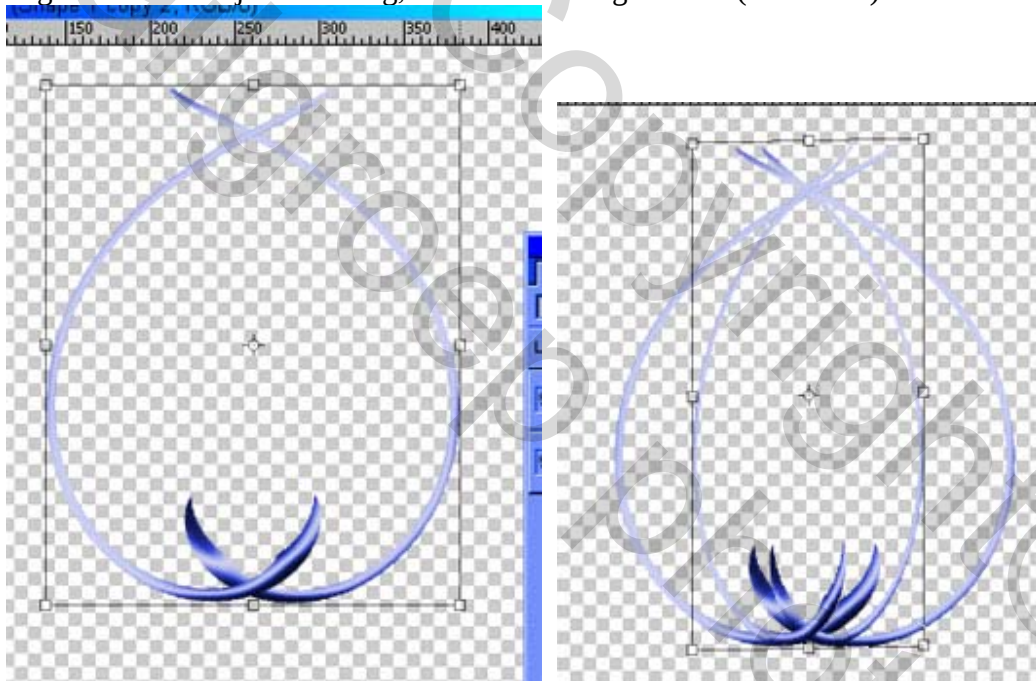


10. Laag > Verenigen zichtbaar

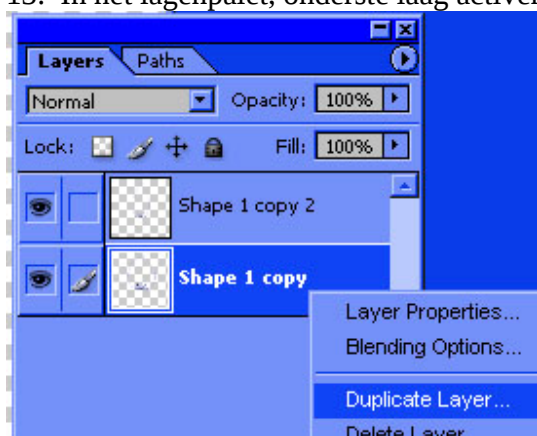
11. Rechtsklikken op de samengevoegde laag en weer kiezen voor “dupliceren” van de laag.



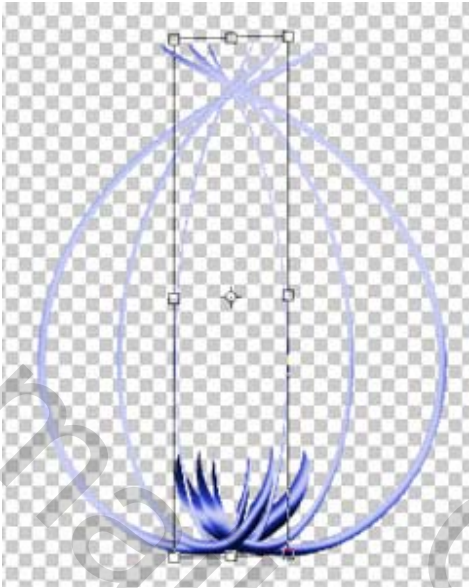
12. Bewerken > Transformatie > Vervormen. Duw aan linker en rechter middelste knooppunten tot op ongeveer 1/4 van je afbeelding, zoals hieronder getoond: (enteren!!!)



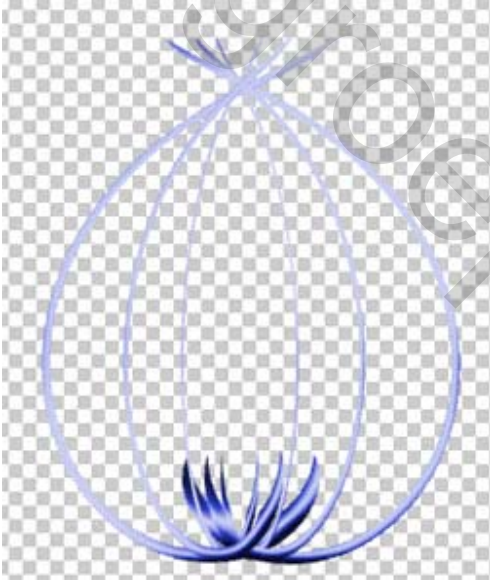
13. In het lagenpalet, onderste laag activeren, dupliceer de laag.



14. Bewerken > Transformatie > Vervormen. Duw weer de middelste linker en rechter knooppunten naar het midden toe tot ongeveer 1/2 van de afbeelding, zie hieronder. Enteren.



15. Je kooi ziet er ongeveer zo uit. Bewaar je werk in PSD formaat, zo behoud je de lagen en kan je de oefening nog voor andere afbeeldingen verder gebruiken.



16. Afbeelding > Dupliceren om een kopie te maken, sluit het origineel.

17. Open een tube van een vogel of om het even wat je in de kooi wenst te plaatsen.

18. Onderste laag aanklikken, kopieer en plak de tube op je werk.

19. Wellicht moet je de gekopieerde afbeelding in grootte aanpassen.

Afbeelding → Transformeren → Schalen – kettingske bovenaan aanklikken tussen breedte en hoogte en pas die afmetingen aan.

20. Misschien nog eerst een tekst typen.

Alles verder afwerken naar eigen goesting, slagschaduw, schuine kant en reliëf, randen, ...

Alle lagen samenvoegen en je werk bewaren als jpg bestand.

